**Algoritmo II**

Actividad

**1.-** function multiply(x,y) {

console.log(x);

console.log(y);

}

b = multiply(2,3);

console.log(b);//

function multiply(x,y) { /\*(2,3)\*/

    console.log(x);/\* x=(2)\*/

    console.log(y);/\*y= (3)\*/

}

b = multiply(2,3);

console.log(b);/\*(2,3)\*/

**2.-** function multiply(x,y) {

return x\*y;

}

b = multiply(2,3);

console.log(b);

console.log(multiply(5,2));

function multiply(x,y) {/\*x=2,y=3 // x=5, y=2\*/

    return x\*y;// 2\*3=6 // 5\*2=10//

}

b = multiply(2,3);

console.log(b);// 6

console.log(multiply(5,2));// (6,10)

**3.-** **var x = [1,2,3,4,5,10];**

**for(var i=0; i<5; i++) {**

**i = i + 3;**

**console.log(i);**

**}**

var x = [1,2,3,4,5,10];// x=[1,2,3,4,5,10]

for(var i=0; i<5; i++) {

   i = i + 3; // 0+3=3 // 4+3=7

   console.log(i); // (3,7)

}

**4.-** **var x=15;**

**console.log(x);**

**function awesome(){**

**var x=10;**

**console.log(x);**

**}**

**console.log(x);**

**awesome();**

**console.log(x);**

var x=15;

console.log(x);//15

function awesome(){

    var x=10;

    console.log(x);//15

}

console.log(x);//10

awesome();

console.log(x);//15

**5.-** for(var i=0; i<15; i+=2) {

console.log(i);

}

for(var i=0; i<15; i+=2) {

   console.log(i);// no se puede jecutar, no hay definido arreglo

}

**6.-** for(var i=0; i<3; i++) {

for(var j=0; j<2; j++) {

console.log(i\*j);

}

}

for(var i=0; i<3; i++) { // i=0; i=1;i=2;

   for(var j=0; j<2; j++) {// j=0; j=1;

       console.log(i\*j);// 0\*0=0; 1\*1=1; 2\*1=2 (0,1,2)

   }

}

**7.-** **function looping(x,y) {**

**for(var i=0; i<x; i++) {**

**for(var j=0; j<x; j++) {**

**console.log(i\*j);**

**}**

**}**

**}**

**z = looping(3,3);**

**console.log(z);**

function looping(x,y) {//x=3;y=3

   for(var i=0; i<x; i++) {//i=0 ; i=1

      for(var j=0; j<x; j++) {//j=0

          console.log(i\*j);//0,0,0,0,1,2,0,4

      }

   }

}

z = looping(3,3);// no retorna nada

console.log(z);// undefine

**8.-** **function looping(x,y) {**

**for(var i=0; i<x; i++) {**

**for(var j=0; j<y; j++) {**

**console.log(i\*j);**

**}**

**}**

**return x\*y;**

**}**

**z = looping(3,5);**

**console.log(z);**

function looping(x,y) {// x=3;y=5

   for(var i=0; i<x; i++) {//i=0 =>1

      for(var j=0; j<y; j++) {// j=>1>2>3>4>5

         console.log(i\*j);//0,0,0,0,0,0,1,2,3,4,0,2,4,8

      }

   }

   return x\*y;//3\*5

}

z = looping(3,5);// 15;

console.log(z);//15;

**Parte II**

**Print 1 to x**

Por favor, completa los siguientes códigos para que la función imprima (print) todos los enteros (integers) de 1 a x. Si x es negativo, haz que se muestre (print/log) “número negativo” y que la función devuelva falso.

function printUpTo(x) { //x=-10

    // your code here

    if (x < 0) {

        console.log(false)

        return false;

    }

    for (var i = 1; i <= 1000; i++) { //i=1>2>3>4...999>1000>1001

        console.log(i); //1,2,3...999,1000

    }

}

printUpTo(1000); // debería imprimir todos los enteros de 1 to 1000

y = printUpTo(-10); // false

console.log(y);

### PrintSum

Completa el código de más abajo para que la función imprima enteros (integers) de 0 a x y donde cada entero imprima la suma (sum) parcial. Haz que la función entregue la suma final.

function printSum(x) {

  var sum = 0;

  for(var i = 0; i<=x; i++){

    console.log(i);

    sum = sum + i;

    console.log(sum);

  }

  return sum

}

y = printSum(255) //debería imprimir todos los enteros de 0 a 255 y que cada entero imprima la suma parcial.copy

console.log(y) // debería imprimir 32640

### PrintSumArray

Completa el código a continuación para que la función entregue la suma de todos los valores en un array dado.

function printsunarray(x){

    var sum=0;

    for(vari=0; i<x.length; i++){

        sum=sum + x[i];

    }

        return sum;

    }

console.log(printSumarray([1,2,3]));

console.log(6);

### Bonus: LargestElement

Crea una función que entregue el elemento más grande (largest element) en un array. Por ejemplo largestElement([1,30,5,7]) debiera dar como resultado 30.

function largestElement(x){

     mayor=0;

     for(var i=0; i< x.length; i++){

         if(mayor <x[i]){

             mayor =x[i];

         }

     }

     return mayor;

 }

console.log(largestElement([1,30,5,7]));